Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projekat

**Brain Puzzles**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**započinjanja partije**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autori** |
| 24.3.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Lana Jevremović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

**Uvod4**

Rezime4

Namena dokumenta4

**Scenario započinjanja partije5**

Opis5

Tok događaja5

Posebni zahtevi5

Preduslovi5

Posledice5

1. **Uvod**
   1. **Rezime**

Definisanje scenarija slučaja upotrebe kada korisnik želi da započne igru.

* 1. **Namena dokumenta**

Navođenje i bolje razumevanje konkretnih koraka koji se sprovode prilikom započinjanja partije kako bi, kad se dođe do implementacije, bilo što manje nerazrešenih problema.

1. **Scenario započinjanja nove partije**
   1. **Opis**

Korisnik kada želi da započne partiju klikće na dugme Start na Dashboardu. U zavisnosti od toga da li je Gost/Bronzani, Srebrni ili Zlatni, partija se razlikuje. Gost i Bronzani korisnik imaju pravo da igraju samo Fight List i njima se cela partija sastoji od samo jedne igre. Srebrnom se partija sastoji iz dve igre- Fight List i Mozgić i obe mora odigrati tačno jednom kako bi završio partiju (i kasnije započeo novu). Zlatni ima pristup i za igru Ko zna zna, tako da mora tačno jednom odigrati Fight List, jednom Mozgić i jednom Ko zna zna kako bi partija bila gotova.

* 1. **Tok događaja**

**Uspešno započinjanje partije**

1. Korisnik klikće dugme Play za igru koju želi da igra.
2. Korisnik započinje igru (na stranici za tu igru).

**Dodatni scenariji**

2a. Korisnik je već igrao izabranu igru u okviru tekuće partije, što znači da prvo mora da odigra preostale igre pre nego što sme ponovo da odigra tu igru. Vraća se na korak 1 (treba da odabere drugu igru).

2b. Korisnik nema pristup izabranoj igri, odnosno igra je namenjena za korisnike višeg nivoa. Vraća se na korak 1.

1a, 2c. Korisnik klikće Dashboard/Sign out, čime napušta ovu stranicu i ne započinje igru.

* 1. **Posebni zahtevi**

Korisnik mora izabrati igru kojoj ima pristup i koju nije igrao u okviru trenutne partije.

* 1. **Preduslovi**

Došao je preko Dashboarda na stranicu za započinjanje nove igre.

* 1. **Posledice**

Korisnik započinje igru.